**Reportaža vikenda – kaj sem spoznal?**

Yo!

Ta vikend smo z ekipo bili na dveh Regionalsih.

V soboto na zadnjem regionalsu sezone v Sloveniji, v  Ljubljani na Viču. Turnirja se je udeležilo 29 igralcev, kar je porazno, sploh, če upoštevamo, da je bil to zadnji Regionals sezone pri nas, torej zadnja možnost za invite na Evropsko Prvenstvo. Naj ne omenjam, da je bilo pri nas na gostovanju še 5 igralcev iz sosednje Hrvaške, brez njih bi nas igralo borih 24.

Igrali smo 5 rund. Pet rund igre je zelo majhen »tier 2« event. Tier 2 eventi so praviloma turnirji, ki so večji in pomembnejši. Pet žalostnih rund je zelo težak turnir. Na takem turnirju potrebuješ dosti sreče, ker 3 zmage niso dovolj za dober rezultat. 3 zmaga vsak, 2 izgubi pa prav tako lahko vsak, saj je meta zelo težka, še posebej pri nas.

Meta pa se (končno) vsaj spreminja in napreduje. Dobili smo pošteno število Windupov, upadlo je število Inzektorjev, Dark World je topal samo zaradi pilota itd. Do Evropskega prvenstva še mogoče pa le pridemo na nivo drugih držav. Čeprav je sobotni release Galactic Overlorda napovedal še Hieratice kot meta deck in dodaten support za Inzektorje. Da ne govorimo o Card Car Dju (ki se ga NI pullalo v Ljubljani), ta bo povečal število Chain Burna, Exodie in bo splashan povsod. Več o tem mogoče drugič.

V nedeljo pa smo bili na mnogo bolj obetavni lokaciji, Pordenone, Italija. Regionals je bil na sejmu iger in stripov, nekakšen evropski ComicCon. Ker smo svetovni prvaki s tehnologijo nimamo slik, da bi z vami delili ves Cosplay in vso to množico. Nekateri so se res potrudili, na žalost imamo slovenci raje festivale cvička ali piva (kar ni nč narobe, samo, da tam ni noben našemljen, jaz pa imam rad maske).

Italija je dober kraj za testanje in priprave na večje turnirje. Popolnoma nova razsežnost turnirske igre. Bilo nas je nekaj čez 40, igrali smo 6 rund. Razlika med 5 rundah in 6 rundah igre je…absolutna.

Seveda imajo randome z random decki. Normalno. Imajo pa tudi veliko večje število igralcev, ki se redno udeležujejo turnirjev, tudi izven domačega kraja. Imajo veliko število igralcev z meta decki.

Meta decki, kot nam jih predstavlja Amerika. Imajo tudi zelo dobre igralce, redno posegajo tudi po YCS top mestih. Brez skrbi, če ste slišali, da Italijani veljajo za »posrane« srečkote, je vse res. Vsi živimo pod istim Soncem, toda oni, živijo še vsak pod svojo srečno zvezdo.

Zato pa je konkurenca na takem turnirju še večja in igra še bolj pestra in zahtevna. Zato je to odličen kraj za priprave, samo dokler ti ne zbijejo morale. Vsak fail vzemi kot lekcijo.

Svoje lekcije, ki sem se jih spomnil ali naučil ta vikend pa zdaj delim z vami. Bilo jih je kar nekaj, pišem po spominu, verjetno bom skakal iz dogodka na dogodek. Vsekakor pa priporočam, da si moje izkušnje preberete.

"Človek, ki ne dela napak, običajno nič ne dela."

"Motiti se je človeško, v napaki vztrajati pa bedasto."

"Na napakah se učimo. "

Če imamo srečo, na napakah drugih.

Logično je, da bo bolj uspešen tisti, ki ni storil napake, ker je stvar preučil in videl, kje so bili drugi v zmoti. Zato dovolite, da sem tokrat jaz v zmoti in imate vi na naslednjem turnirju lahko prav, ker ste se naučili iz mojih napak.

Pogosto je, da boste na turnirju igrali z znancem. Na slovenskem turnirju je to logično. Na slabo udeleženem turnirju pa je to nujno. Še posebej, če imata s kolegom dobre rezultate. Dlje kot gremo v turnirju, boljši kot smo, večajo se možnosti, da bomo za nasprotnika dobili prijatelja. Kaj hočeš, tako pač je.

Da igraš s prijateljem nima samo slabih strani. Ima tudi dobre. Poznaš njegov kupček. Poznaš njegov povprečni nivo sreče. Poznaš not so-secret teche in verjetno tudi side deck. Veš kdaj naredi največ napak. Vse informacije poskusiš izkoristiti sebi v prid.

Ker smo pošteni in častni ljudje in, ker na Konamijevih turnirjih »collusion« in »bribery« nista dovoljena, se s prijateljem za rezultat matcha ne dogovorita. Odigrata. Verjemite mi ko rečem, da v primerih ko s prijateljem načrtno drawata, nastane več slabega kot dobrega.

Običajno noben od vaju ne bo topal. Do tistega trenutka na turnirju sta imela enak rezultat. Od tega trenutka dalje imata oba nekoliko slabši rezultat. Draw ni win.

Win ti da 3 točke, draw pa eno. Win ti dovoli, da si lahko privoščiš še en poraz in ostaneš na turnirju. Poraz pa ti nameni nekoliko slabšega nasprotnika in če zmagaš, si še vedno na istem kot kolega, ki te je premagal prejšnjo rundo. Pri drawu pa se oba zanašata na srečo. Seveda je morebitni top odvisen tudi od števila igralcev na turnirju in pa v kateri rundi se odločata za (ilegalno) drawanje.

Bolj zgodaj v turnirju se taki dogovori nikakor ne obrestujejo. Proti koncu turnirja pa… Jaz tega nikakor ne podpiram. Sem zelo nečasten človek. Bi naredil ogromno hudobij. Ne bi pa kvaril igre, ki jo ljubim.

Tako se je zgodilo v Italiji meni. Inzektor deck mi ni ravno najboljši matchup, ker stalno pridejo nekako mimo vsega kar pripravim (pripravim pa se dobro). Inzektor igralci pa so najbolj posrani igralci kar jih je. Vedno znova mi to dokažejo. Inzektor deck do zdaj še ni zmagal kaj pomembnega, ker se zanaša na Horneta (in zdaj Ladybug), po tem ko ga dobi pa so še vedno lahko šokirani od kakšnega Shadow imprisoning Mirrorja ali Macro Cosmosa. Moji nasprotniki…imajo vse ravno ob pravem času.

Ne pišem pa tega da bi jamral, bo naslednjič bolje.

Pišem, da bi vam povedal kako sta dva Inzektor igralca (z ladybugi), kolega, v četrti rundi imela draw v timeu. Inzektor deck je hiter in v mirror matchu je lahko še hitrejši, ker ga ne ovirajo Macroti in Mirrorji. Jaz močno dvomim v pristnost tega draw. Kaj je ta draw povzročil? Zakaj je pomemben?

Zato, ker sta igrala na table 1, jaz pa na table 2. Imel sem 4:0 rezultat po četrti rundi. Vedel sem, da za nasprotnika dobim Dark World, Windup ali Inzektor. Najraje bi vzel Dark World, toda izgubil je proti Windupu. Dobil sem Inzektorja. Imel je vse, nisem mogel zmagat. 4:1. Naslednjo rundo dobim spet Inzektorja. Ker je tip imel res srečo večkrat v igri (več zaporednih ravno pravih topdeckov po tem ko sem ga držal v šahu), je zmagal. Sem zaključil turnir s 4:2 rezultatom.

Če bi tista dva Inzektor igralca odigrala normalno, bi en zmagal in me premagal v peti rundi. V šesti rundi moj par ne bi bil Inzektor, bil bi Windup. (sem spremljal standinge, zato sem tako prepričan v to kar govorim). Windup je bil zelo neizkušen igralec, ni imel pojma o pravilih in na prejšnjem Zagrebu sem premagal 2 windupa brez težav.

                V prvi od iger proti prvemu Inzektorju je z Pot of Duality vzel drug Duality. Imel sem Dark Bribe, ki je slaba karta proti Inzektorju. Ko je naslednjo rundo aktivira drugi Duality sem negiral z Bribeom. Bolje random karta iz topa kot pa odločitev med tremi top kartami in moja mrtva karta. Bil sem tako prepričan v svoj play, ker sem prebral njegove poteze napačno. Prebral sem, da ima v roki back row, inzektorja in išče Ladybuga ali Horneta (zato drudi Duality). Bil sem v zmoti, moj nasprotnik je to že vse imel.

                Z rezultatom 4:2 sem končal turnir na PETEM mestu. Med prvimi štirimi res nisem mogel bit ker so to bili X-0-1 in X-1 igralci. Bil sem peti, dobil sem playmat in se slikal s svojo Komachi.

Kako sem bil peti, če sem dve igri izgubil? Izgubil sem zadnji dve rundi. To pomeni, da sem by default izgubil proti dvema dobrima (na koncu tudi dvema najboljšima) igralcema turnirja. Tie breakerji so šli skozi streho. Pomagali so še drugi igralci, ki sem jih na poti premagal. Zmagali so dovolj iger, da sta še dva izmed njih prišla v top 8.

                Ko smo šele prispeli v Italijo, smo najprej zagledali na mizi 2 Dino Rabbita in 2 Chain Burna. Porkamadona! Dino Rabbita (razen dragota, ki me pozna) utrgam, Chain Burn prav tako. Ne bi pa rad tvegal. Potreboval sem še enega Sazanka (karakuri ninjo, ki sem jo pustil doma), da bom imel dva in bom lažje uničeval Laggie in delal Barkione.

Pojavi  se problem, da ninjo imam doma, torej se zanjo ne bom rippal ko jo najdem. Problem je tudi plac u decku, ki trenutno zadovoljivo dela. Pojavi se problem jezika. Italijani niso baš lingvisti. Povprečno je treba 4-5 njihovih, da sestavijo smiseln 7 zlogovni stavek v angleščini. Kakorkoli, noben od prisotnih ni imel ninje, igral sem brez nje. Nisem igral proti Chain Burnu ali Rabbitu.

Ko prideš na turnir, ozri se okoli. Razen v Sloveniji (kjer je itak usaka druga stvar off), se deckliste pobirajo po tem, ko se igralci posedejo. Torej imaš dovolj časa za spremembe decka, spremembe deckliste in nabavo kart. Ozri se okoli! Če si zagledal sam Dark World, naj te ne bo sram sajdati 2 komada Gemini Impov. Zmagaj igro prej in lažje, prihrani živce in zbranost za težke situacije. Če na turnirju s 40 ljudmi vidiš 11 Dark Worldov, MAINAJ enega Impa! Sajdaj še 2. Naj jih izuči lol.

Poznati nasprotne decke pa je še toliko bolj pomembno, če zmagaš met kocke (za začetek igre, ne za playmat ali turbo pack – ja, pun intended). Italijanski igralec mi je pred turnirjem pomagal pri poskusih, da si najdem ninjo. Ni slab dečko, igral je Six Samurai, ampak build z Shogun Shieni (kar se je izkazalo za njegovo največjo napako, ker so bili nenehno dead v roki).

Jaz sem to vedel, ker ko pridem na top mize gledam okoli in skeniram informacije. Gledam, kaj igrajo in kaj sajdajo. Zmagal sem met kocke proti njemu v četrti rundi. Moj deck lahko naredi Naturia Beasta na neznano število (nisem se še lotil štetja) načinov first turn. Tudi tokrat je to bilo izvedljivo s tem da, ne bi proti vsakemu igralcu odprl z Naturio. Porabiti sem moral 3 karte iz roke in med njimi Monster Reborn. Imel sem samo en trap, to je bil Dimensional Prison. Vseeno pa sem se odločil za to potezo, ker sem vedel da igram proti Six Samuraju. Kaj se je zgodilo. Setal je 5 kart in podal nazaj. Na varen način sem se lotil napadanja. Nekaj je poskusil, vse sem dovolil, spellov nisem videl. Podam. Vleče in se preda.

Game 2 je slabo odprl. Jaz nisem imel čudežev. Sem imel pa setan Chain Disappearance. Shien's Smoke Signal, Kagemusha, summon. Chain Dis. Malo še pomisli, shuffla deck. Predal se je. 2:0 sem ga utrgal tako hitro, da sva več časa porabila za sajdanje kot za igranje. (Kasneje je ta igralec topal, pomagal mi je ne samo s tremi točkami za win, dal mi je tudi ostale točke za tie breakerje, ki so me postavili na končno peto mesto)

Proti Lekšetu v soboto, sem popolnoma pozabil na Chain Disappearance. Igral je BubbleBeat. 4 poteze zaporedoma je imel pošast medtem ko jaz nisem imel življenja in same trape na topdecku. Če bi sajdal chain, bi mu zadel Bubblemana in bi on iz 9 monstrov v decku šel na 6 monstrov v decku in mogoče ne bi dobil vse kar rabi, ko rabi. Ne bi me nenehno pritiskal z Blade Armor Ninjo, jaz bi verjetno zmagal zaradi izkušenj.

Zame je bila to učna ura, te napake ne bom ponovil. Nikoli mi ni škoda turnirja, namenjenega vaji, če sem se kaj naučil. Takih turnirjev je bilo nešteto. Ker sem na Evropsko Prvenstvo kvalificiran in igram samo še za vajo in zabavo (občasne nagrade), se nisem jezil po porazu in spoznanju svoje napake. Sprejel sem jo kot znanje za prihodnost.

                 Lekšeta sem na tak šolski način ujel proti koncu igre. Aktiviral sem Safe Zone na njegovega Shininga. Nisem mogel zadrževat smeha in grimas na obrazu, še dobro da ni opazil. The Shining me ni napadel direkt in pokončal. Izkoristil sem njegovo nepoznavanje pravil in preredko udeleževanje turnirjev. Še vedno mislim, da polovica prisotnih gledalcev ni vedela kaj se dogaja.

Kasneje mi je Lekše na forumu poslal PM in mi najprej dvignil pritisk na 752. Potem pa sem mu odgovoril. Štejem mu v plus, da je vprašal ko ni razumel. On je dobil novo znanje. Glejte, da tudi vi vprašate ko ne veste. Pričakujte buren odziv, ker sem temperamenten. Potem pa dobite še odgovor.

                Kot sem omenil, v Sloveniji je trenutno vsaka druga stvar off. Off je bilo v soboto tudi sojenje. Sojenje ne pomeni obešanje pairingov. Yugioh je na srečo igra z zapletenimi pravili in takšno jo imam rad. Nekateri nespoštljivo primerjajo Yugioh z Magicom. To so ljudje, ki o Yugiohu nimajo pojma. To so ljudje, ki bi morali imeti vsaj osnovno znanje o Yugiohu. Nimajo. Moje razočaranje nad trenutno organizacijo in njihovim delovanjem je tema za drugič. Sem pa prepričan, da razočaranje ni samo moje lastno.

Priča sem bil vsaj trem situacijam, ko je bil pravilen razplet Game loss enemu od igralcev. Dobil sem deckiste top igralcev, da jih prepišem za naš blog. Deckliste so imele napake vredne game lossa.

Res je, da nisem jaz sodil. In da ima sodnik pri nas absolutno moč na turnirju. Močnejši je edino organizator, ki pa itak misli, da ima vse niti v rokah.

Jaz bi za ogromno situacij podelil game losse in še več Warningov. Bilo je teh situacij ogromno. Sodnik jih ni opazil, ker ni patruljiral in iskal slow playa. Sodnik jih ni opazil, ker je neizkušen. Sodnik jih ni opazil, ker ga igralci niso klicali za mizo, ker niso zaupali njegovim sposobnostim.

Takšno sojenje ni sprejemljivo. Sodnik me je celo nadrl, ker sem (po tem ko je bila moja igra že izgubljena) rekel, da je podal odgovor na napačen način. Organizator je spet Yugioh primerjal z Magicom v tej situaciji.

Najbolje, da vsi začnemo igrat Magic. Oh wait…tam je organizacija že zafurala svoje. Pa vse te izkušnje, ki jih imajo… (pun intended)

                Igralci so mislili, kako bodo zdaj nabulali decke z Veilerji in negirali Dino Rabbita, da ne bo več tako močan. Jaz sem k temu dodal še opozorilo, da je treba Rabbita po tem, ko ga negiraš ob Summonu, še povozit. Kaj se mi je zgodilo v soboto proti Dragotu. Vrgel sem Veilerja (nepremišljeno in proti pravilom še drugega naslednji turn). Nisem mogel čez Rabbita. Tretji turn je Rabbit šel po Dinozavre in po Laggio.

                Verjetno ima vsak kako neprijetno izkušnjo s kakšno posamezno karto. Moja ta uber hate karta je Royal Tribute. Ogromno sem igral proti Gravekeeperjem. In zgodi se, da občasno tudi na regionalsih naletim na GKje. In spet sem naletel na Gravekeeperje. Prej sem igral Piper deck, ki je vsebolval krepko čez 20 monstrov. Ko je nasprotnik odprl z Royal Tributom, sem izgubil vsaj 4 pošasti. Vsakič. Delno tudi zaradi tega fakta, sem zamenjal deck. Delno.

Tudi to nedeljo sem igral proti Gravekeeperjem. In razen sovraštva Royal Tributa, imam tudi druge težave proti Gravekeeperjem.

Verjamete ali ne, imam VSAKIČ Monster Reborn v roki ko je face up Necrovalley aktiven na fieldu. Tokrat, sem imel Monster Reborn in Pot of Avarice. Iz jeze (in ker nasprotnik ni imel pretirano dobrih odgovorov) sem naredil nekaj potez kot je Normal summon Gorza z tributanjem, kasneje delanje Scrap Dragona s tem istim Gorzom in aktivacija OBEH mrtvih kart (v standby je bil že drugi Necrovalley, nisem mogel čakat). Zmagal sem game 1. V stilu in z avtoriteto.

Game 2 sem odprl spet za Monster Rebornom -.- IN -.- Pot of Avarice. Bilo bi pametno ven sajdat te karte. Ja. To tudi delam ponavadi. Tokrat, sem pozabil in nisem imel več kaj sajdat noter. V side decku so mi ostali monstri, ko sajdam proti gravekeeperju, ki gre prvi pa raje sajdam spelle in trape, da KO (ne če) me zadane Tribute, da mi ne vzame preveč handa.

Vzel mi je samo Merchanta in še enega monstra. Bila je dobra 2 za 2 menjava, spet sem naredil (kasneje v igri) Scrap Dragona in spet aktiviral oba Pot of Avarice in Monster Reborn.

Ne prestrašite se prehitro slabega matchupa ali slabe karte. Mirne živce. Za zmago je dovolj samo, da nasprotnik slabo potegne. Za zmago je dovolj trezen razmislek in luknja v back rowu.

                V drugi ali treji rundi sem igral proti Chaos Dragonu. Madona kako sovražim ta matchup. Stalno je nek gamble ali mi bo naspammal kup dragonov čez katere ne pridem ali pa chaose, ki me razstavijo na koščke. Tokrat mi je šlo kar dobro.

Game 1 je nasprotnik stalno ponavljal kako ne bo zmagal te igre. Res je, da sem pustil pošten field, mimo katerega ne pride zlahka. Vseeno pa se ni predal. To bi bilo tudi neumno. Lahko vračunaš vse karte, le topdecka ne. Ne svojega in ne nasprotnikovega. (jaz nisem vračunal Heavy Storma na topdecku v game 1 proti drugemu Inzektorju, dobil ga je, zmagal je)

Po nekaj kolobocijah, dragon sem, dragon tja. Dragon v Solemn Judgment, dragon v Dimensional prison, je končal rundo. Kak točno je bil field se ne spomnim, vem samo, da sem zelo pazil kaj delam, on je videl, da pot mimo ne bo lahka, zato je tudi on poskrbel, da je pustil field kot se spodobi.

Ampak ne samo field! Pustil je dober tudi graveyard. Pri meni se je zapisal kot dober dragon duelist. Imel je pod kontrolo dogajanje na fieldu, kljub mojim odgovorom.

Vedel je kaj dela. Lightpulsar ima effect, da oživi enega dragona in on je poskrbel, da nisem zmagal tisto rundo, poskrbel je, da sem moral narediti nekaj minusa in se dobro zamisliti kako bom to izpeljal. Uspelo mi je, ja. Komu drugemu mogoče ne bi.

                V samem začetku igre, je aktiviral Solar Recharge odvrgel Lylo in naredil svoje. Povlekel je Še en Solar Recharge in še eno Lylo. Takoj sem se zamislil, TAKOJ.

Do konca turnirja (in verjetno še v prihodnosti) sem mešal nasprotne kupčke. Ne samo cuttal. Zmešal najprej nekajkrat.

Nimam navade pile shufflanja in me tudi živcira, ker porabi ogromno časa in vse kar na koncu dobiš je število kart v nasprotnikovem kupčku, ki pa je itak 40 ali 41. Pile shufflal tudi v prihodnje ne bom.

Bom pa premešal razne nastackane dvo kartne kombote. Navsezadnje je to najmanj kar lahko narediš, da se zaščitiš in prepustiš karte na kupčku naključju in ne nasprotnikovim željam.

Tako, s tem sem pokril vse kar sem si zadal za ta prispevek (sem človek, ki uporablja svinčnik in papir, delam si sezname). Mogoče sem povedal še preveč. Toda raje vidim, da se vsi naučijo čim več in postanejo čim boljši. Da delajo prave playe in ne kvarijo moje igre ko sem perfekten s svojim neznanjem in nesposobnostjo. N boste verjeli koliko iger sem izgubil, ker je nasprotnik nesposoben in se zmoti in nima pojma. Naredi nekaj instinktivno in mi podre vso strategijo, ker se računal, da bo odigral pravilno kot vsa drug razumen duelist.

 Z vami sem bil Matej »M.C.B.« Jakob, lep in uspešen dan želim!